CRITERES OBJECTIFS D'UNE PATROUILLE CIME:

Cette fiche se veut un outil pour les CT, afin que ceux-ci participent entièrement aux candidatures Cimes et Raiders de leurs patrouilles, en donnant à la CDH des critères objectifs pour autoriser ou non la candidature.

A toi, chef de troupe !

Cher CT,

Notre méthode scoute repose sur une magnifique pédagogie, et notamment sur celle des conseils.

Nous mettons pour toi une fiche de critères réalisables, facilement vérifiables, et pour lesquels tu pourras te montrer juste, avec la CDH, pour évaluer la possibilité ou non d'acquérir le niveau Patrouille Cims.

Il s'agit des patrouilles qui ont un gros potentiel, à qui justement on va demander beaucoup plus … pour donner plus !

Dans tes patrouilles, il n'y a pas forcément une patrouille Cime par an… Et encore moins 4 tous les ans…

Ces critères sont précis et objectifs, mais correspondent d'abord à un encouragement, ou une émulation pour obtenir un état d'esprit, une force d'âme, qui se prouvent dans une compétence.

Les différents cas rencontrés :

Comment décider de se lancer dans l'aventure Patrouille Cime :

QUI ?	Commentaires	Avis
Le CT	Deux cas : ✓ Ou bien le CT n'est pas dans sa 1ère année, et connait bien la patrouille : Il peut en parler au CP en CDH pour leur proposer de tenter l'aventure. Son rôle n'est que d'en parler, de dire que cela existe. ✓ Ou bien le CT est dans la 1ère année, motivé comme jamais, mais cherche avant tout la performance, et va lancer toutes ses patrouilles vers les cimes.	
Les ACT	Ce n'est pas du tout aux ACT de pousser quoi que ce soit pour aller vers les cimes. Ils doivent en parler au CT, qui pourra en parler en CDH.	
Le CP	Attention au CP qui veut tenter sa chance sans avoir clairement regardé le niveau de sa patrouille.	
La patrouille	Une patrouille motivée fera ce qu'il faut pour progresser, et atteindre les objectifs. Le CP doit bien sûr être le moteur de tout cela, puisque tout va tourner autour de lui. Si le CP n'est pas motivé, ce n'est pas la peine.	

Mode d'emploi :

Il est possible d'adapter un ou deux critères maximum. Adapter. Non pas retirer. Cela reste une ligne à atteindre, mais on doit rester exigeant !

Ces critères sont à prendre en considération UNIQUEMENT après avoir bien cerné l'esprit scout de la patrouille. Ce n'est pas parce que l'on valide tous les critères que la patrouille sera cime. Souvent, c'est la meilleur de toutes vos patrouilles, et de loin. Ces critères correspondent à un niveau à atteindre avant de devenir patrouille Cime

Priorité 1 : L'ESSENTIEL

A. Vie de patrouille

Une patrouille cime :

- Donne envie à tous les scouts. Il n'y a jamais d'absentéisme. Elle est **toujours à l'heure** aux rassemblements, pour les repas, pour les veillées, pour la messe. Pour les services, même les plus insignifiants et les moins gratifiants en apparence.
- Est la patrouille où **l'esprit scout** règne :
  - Une joie de vivre : Les activités sont faites avec le sourire de manière joyeuse et sobre.
  - Une bonne ambiance : L'humour est cultivé, mais de manière intelligente (pas de blagues grasses, racistes, sexistes…), et les tensions qui apparaissent amènent à des gestes de pardons.
  - Un bon niveau technique dans au moins un domaine (Froissartage, expression, campisme, liturgie etc…)
  - L'oisiveté n'existe pas : sait faire preuve d'imagination pour occuper intelligemment son temps en toutes circonstances. Et sait s'arrêter la nuit avec la conscience tranquille d'avoir fait son devoir.

- Se réunit autour **d'un CDP** au moins une fois par jour.
- **Commence et termine** sa journée par une prière menée par le CP et le liturgiste.
- Se tient correctement à la **messe** (tenue correcte, cheveux propres, barbes rasées ou taillées).
- Sait se mettre à genoux en présence du Saint Sacrement.
- Chante, participe à la prière commune des fidèles, et propose spontanément et systématiquement ses services pour participer à la liturgie et à l'organisation générale de la messe (service de l'autel, lectures, quête, etc.)

B. Membres

Une patrouille cime :

- Comporte des membres ayant **tous au moins un Poste d'Action amène à la validation d'un brevet**. Ce poste d'action est pleinement assumé et affiché par le badge correspondant et qu'ils portent sur leur uniforme.
- Chacun possède le **carnet de progression** qui lui correspond.
- Tous les membres **connaissent par cœur la loi scoute, les principes**, et tous effectuent leur **BA quotidienne**.

LES POSTES OBLIGATOIRES	Niveau de départ	Niveau d'arrivée	Ses missions
Le CP	1ère Classe + 7 badges	10 badges + Au moins 2 brevets majeurs	Former ses garçons et suivre leur progression
Le liturgiste	2e Classe + 1 badge blanc	Au moins 3 badges blanc	Mener la vie de prière de la patrouille
L'intendant	Formé au début d'année par un parent sur les quantités, les condiments, le stockage.	**1ère/2e Classe + Badges** intendant, régisseur et cuisinier.	· Assurer l'intendance pour toute la patrouille (**quantités, qualité, variété, technicité**). · **Gérer la malle à intendance** : Bon conditionnements des denrées, des condiments, choix du matériel de cuisine (à voir avec le cuisinier).
Le régisseur	Formé en début d'année sur le conditionnement et l'entretien du matériel.	**1ère/2e Classe + badge régisseur +3 Badges** en fonction de l'activité de l'année (couture, pionnier, gabier)	La malle à outils est **petite et pratique pour les we.** Les outils sont affûtés, protégés si besoin, et prêts à l'emploi. La tente est **belle et réparée**.
Le boute-en-train	2e classe	Badges expression, animation	· Apprendre des chants et les faire découvrir à la patrouille. · Responsable des veillées · Responsable des chants liturgiques · S'entraine pour maitriser toutes les techniques d'expression.

C. Niveau scout à atteindre pour une patrouille cime

Pour **tout** bivouac, il y a un temps d'installation qui doit être **le plus qualitatif possible**, dans une limite de **30 min**.

CAMPISME (sur 2 ou 3 jours)	Implantation	En pratique
Le coin de patrouille	Il faut le choisir afin de pouvoir faire du feu, mettre une tente, tendre un double toit pas très loin, et être en mesure d'entendre le sifflet du chef de troupe.	Après la tente, on monte vite un double toit, ou une jolie bâche afin de pouvoir rapidement se mettre à l'abri. On peut aussi personnaliser son coin de patrouille, avec des fanions cousus mains par exemple.
La tente	L'emplacement de la tente est étudié avant implantation. Tous les tendeurs sont propres, prêts à l'emploi, le nombre de sardines est exact, le double toit n'a pas de trous, les piquets correspondent.	Les tapis de sol sont repliés en partie sur la longueur, et seront dépliés le soir pour dormir. Les côtés sont relevés pour aérer la tente. Le tout doit être BEAU.
Le feu	L'emplacement du feu est étudié avant implantation (arbres, type de bois à brûler). On creuse un trou que l'on rebouchera à la fin.	On fait rapidement un tas de bois surélevé en fonction des tailles, le tout sous une bâche. Choisissez bien le type du feu que vous voulez (un réflecteur en hiver est bien pratique).
L'intendance	La malle est fermée et sous abri.	Toujours une poubelle à proximité, pas de gaspillage.
Les bancs	Ils sont rapidement réalisés, une patrouille cime ne mange pas par terre.	Une bonne scie, un vilbrequin aiguisé et huilé, une hachette, et un peu de courage, on arrive rapidement à se faire des sièges.
L'oratoire	Nul besoin d'en faire un énorme si c'est pour ne pas y aller. Une belle croix ou une belle statue suffit.	Ne la mettez pas loin, au contraire, mettez-le près des bancs, pour les bénédicités, et les CDP.

EXPRESSION	La manière
Les repas	Le bénédicité est connu et chanté de tous. Le signe de croix est beau. La vaisselle se fait à l'eau chaude, il suffit de mettre de l'eau dans une gamelle pendant que vous mangez. Les grâces clôturent le repas.
Les rassemblements	La patrouille arrive en silence total avant l'heure pour se cacher. A l'appel, les scouts courent sans parler ni crier. Le CP lance le cri de patrouille avec virilité et simplicité. Les scouts restent bien droits, et répondent fortement et distinctement, et se tiennent au « Toujours prêt », attentifs à ce que le chef va dire.
Les veillées	Les feux sont montés sans être allumés. A l'appel du feu de camp, on allume les feux. La patrouille est joviale, avec les carnets de chants, prêts à chanter et s'exprimer suite à la journée. La veillée a été travaillée (Technique, bon goût, joie sont les maîtres mots).
Le silence de la nuit	Suite à la bénédiction de la veillée, les patrouillards rentrent se coucher en silence total, et ce silence n'est rompu qu'au moment de la récitation de l'Angélus du matin.
Les installations	Propres et solides, à l'image de la patrouille. La patrouille doit être fière de ses installations. Elle peut recevoir un invité sans complexes. L'intelligence doit être mise au service du beau et de l'utile. Une tente surélevée de 5m ne sert à rien.
Les activités	La loi scoute règne partout. L'entraide dans la patrouille est importante. Les techniques sont apprises aux plus jeunes.

D. L’uniforme

L’UNIFORME	La manière
Le CP	Le CP est investi, il porte ses 2 bandes de CP, est garant du Staff de patrouille, porte sa cordelière au cou. Il montre en tout l’exemple.
Les patrouillards et le CP	Tous portent leurs flots à l’épaule gauche suite à l’allégeance. Les postes d’actions sont cousus au-dessus de leur bande « Scouts d’Europe ». Une fois le badge validé, il pourra se porter sur la manche droite.
	Tous les patrouillards ont leur couvre-chef attitré.
	Les chaussures sont cirées, pratique pour marcher, pour courir et pour aller à la messe. Il n’y a pas de foulards coupés, ni de dague et gants blancs au ceinturon.

